

編者的話

《資訊管理學報》係中華民國資訊管理學會出版之學術期刊，為國家科學及技術委員會 TSSCI 收錄之期刊，旨在提供資訊管理學者之學術研究論文發表與分享。

本期學報為第三十二卷第一期，各篇的主題簡述如下：

蔡家安、鄭貴全、蔡宜蓁，「資訊系統專案實施控制模式之彙總分析研究」：此研究以資訊系統專案面臨企業需求快速變化的影響，專案管理者在帶領專案執行上常常受到挑戰，無法確保專案是否能成功交付成果。過去實證研究提出實施控制模式是影響資訊系統專案成功的關鍵因素，然而各領域中研究控制模式之彙總分析卻出現許多相互矛盾的結論，難以提供給資訊系統專案管理者有效的建議。此研究收集截至 2023 年 12 月控制理論與資訊系統專案的文獻，共 54 篇文獻作為編碼文獻樣本，採用彙總分析結合結構方程模式探討實施控制模式之效果。此研究發現無論是正式控制或是非正式控制對資訊系統專案內部成功皆呈現顯著的正向效果。此外，研究發現在資訊系統專案內部成功方面，正式控制和非正式控制之間呈現互補關係。研究發現能釐清配置正式與非正式控制之間的組合效果，有助於專案管理者以多元方式靈活實施專案控制。

胡志堅、黃御書，「整合物聯網與人體活動識別機制於環境智慧化熱舒適決策支援系統」：此研究針對台灣亞熱帶氣候多變的環境，根據環境資訊、以及使用者行為資訊，探索環境智慧化(Ambient Intelligence)技術在提升室內熱舒適度(Thermal Comfort)與節能(Energy Saving)效率方面的應用。透過融合先進的感測器與資通訊設備，開發出一套能夠根據環境變化及使用者需求動態調整的環境智慧化熱舒適決策支援系統(Ambient Intelligence Decision Supporting System for Thermal Comfort, AI-DSS-TC)。所提出的系統，利用物聯網(Internet of Things, IoT)技術監測室內環境的關鍵參數，結合人體活動識別機制，將空間環境參數與空間使用者行為轉換為量化資訊，再藉由演算法來推論最佳化空調與風扇設定。進一步，透過多模態環境機器人(Multimodality Ambient Robot, MAR)與 AI-DSS-TC 系統的整合運用，營造更為直覺且友善的人機互動介面。運用 AIoT (The Artificial Intelligence of Things)將建築物智慧化，不僅能提高環境舒適度，同時達到節能與永續發展的目標，將能進一步導入企業辦公環境智慧化的應用，達到環境、社會和公司治理(Environmental, Social, and Governance, ESG)的實踐目標。

蔡泓育、陳慈佑，「每日遊玩電子遊戲的前因、身心反應與工作績效之影響：心流體驗的中介效果及涉入程度的調節效果」：此研究以資源保存理論做為理論觀點，探討個人在遊玩電子遊戲的前因、後果以及中介歷程之關係，並且進一步探討涉入程度是否會調節每日遊玩電子遊戲與心流體驗之關係。為了驗證此研究架構，採取經驗抽樣法進行連續十天來自 57 位樣本以及總共 570 有效的每日樣

本，並使用 Mplus 進行多層次路徑分析。結果發現：(1)同儕關係與逃避現實會提高每日遊玩電子遊戲；(2) 每日遊玩電子遊戲會提升心流體驗，進而提升後續正向心情、活力與工作績效；(3)涉入程度越高時，會增強每日遊玩電子遊戲與心流體驗之間的關係。(3)涉入程度越高時，會透過每日遊玩電子遊戲與心流體驗之間的調節式中介關係，進而提升後續正向心情、活力，工作績效的部分則會降低。

陳宜茶、許家瑜、賴靖憲，「一起動吧！以方法目的鏈探討使用者對於虛擬健身與實體健身的感知價值」：此研究採用方法目的鏈理論與軟式階梯訪談法，對 40 位具虛擬與實體運動經驗的使用者進行深度訪談。結果顯示，虛擬健身的「多樣性」屬性能促進「身體協調性與平衡感」結果，進而形成「成就感」價值；實體健身則透過「多樣性」屬性強化「增加肌耐力」結果，達到「自我實現」價值。此外，研究發現顯著的性別差異：男性透過「多樣性」屬性提升「增加肌耐力」結果，實現「成就感」價值；女性則因「多樣性」屬性對「身體協調性與平衡感」結果的影響，促成「自信心」增加價值。此研究深入分析虛擬與實體健身如何滿足心理需求與行為動機，為健身產業行銷策略與個性化方案提供實質參考。

總編輯

范錚強 客座教授

資訊管理學系

中原大學

台灣，桃園

2025 年 1 月

Editor's Introduction

Journal of Information Management is an academic journal published by Chinese Society of Information Management as a platform for information management researchers' publication and research sharing. Since the first issue published in 1994, this journal has been published over two decades, and each year has four volumes published at the first month of each quarter, namely, January, April, July, and October, respectively. The Journal of Information Management is a TSSCI journal of the National Science and Technology Council. This Volume 32, No.1 contains four papers from various areas, as follows: Tsai, J.C.A., Cheng, K.C., & Tsai, Y.Z. "A Meta-Analysis of the Effects of Control Mode in Information Systems Project Success." Hu, C.C., & Huang, Y.S. "Integrating Internet of Things and Human Activity Recognition Mechanisms in an Ambient Intelligence Thermal Comfort Decision Support System." Tsai, H.Y., & Chen, T.Y. "The Relationships between Daily Online Game, Antecedents, Psychological Reaction, and Work Performance: The Mediating Roles of Flow Experience and The Moderating Roles of Involvement." Chen, Y.F., Hsu, C.Y., & Lai, J.S. "Let's Get Moving! An Exploration of Users' Perceived Value of Virtual and Physical Fitness: A Means-End Chain Approach."

Chief Editor,
Farn, Cheng-Kiang,
Visiting Professor,
Chung Yuan Christian University,
Taiwan
January, 2025